

中国指挥与控制学会

关于征集2026第十届全国兵棋推演大赛 比赛平台和赛事合作单位的公告

各有关单位：

全国兵棋推演大赛（以下简称“大赛”）是由中国指挥与控制学会发起并主办的一项国防教育和军事科普主题全国性赛事活动，创办于2017年，已成功举办9届，是学会贯彻落实全民国防教育工作要求、推动群众性国防军事科普活动蓬勃开展、推进智能博弈技术转化运用的重要举措。大赛设置人人对抗主体赛、智能算法挑战专项赛、手工兵棋推演比赛三大赛道和若干子赛项，每年参赛选手规模超过2万人，覆盖全国25个省（直辖市、自治区），是国内兵棋推演领域层次最高、规模最大、影响最广的品牌赛事。大赛周期为每年一届，通常于5月份正式启动，8月份前为宣传发动和选手培训，9至11月份分级分赛道组织竞技比赛，12月上旬以线下比赛方式完成大赛总决赛，同期还将组织举办全国智能博弈论坛、兵棋推演开发者论坛和路演展示、成果发布、圆桌交流等专题活动，汇聚院士大咖、知名专家、兵棋推演研发企业和广大军事爱好者，展示最新研究、促进资源共享、

构建协作网络，引导形成兵棋产业发展良好生态，激发兵棋研究创新活力，助力国防教育和军事科普深入开展。

为全面展示兵棋推演平台最新建设成果，构建更高水平的兵棋推演比赛竞技体系，同时聚合社会各界优质资源与专业力量，共同促进大赛规范化、专业化、高质量发展，经中国指挥与控制学会研究，决定公开征集大赛比赛平台和赛事合作单位。现将有关事项公告如下：

一、比赛平台

比赛平台，应以兵棋推演在国防军事和政治、经济、应急等各领域的典型应用为鲜明特色，可提供战略、战役、战术多层次推演博弈或某一个层级推演博弈场景，具备博弈推演竞技比赛基本功能和全国性赛事组织管理功能，满足互联网和局域网条件下进行比赛的需要。同时，平台提供单位应组建专门的技术支持团队和裁判专家力量，提供公益性培训和赛事全周期技术保障，确保大赛顺利开展。

平台功能具体要求详见附件2。

二、合作单位

1. 承担国防教育、军事科普、人工智能、算法博弈、数字经济建设发展等职能任务的政府机构和产业园区等。
2. 兵棋推演和智能博弈领域具有独立法人资格的央国企、科技领军企业、专精特新“小巨人”企业、独角兽企业，以及相关研究机构、高等院校等。

3. 面向国防教育、军事科普、人工智能、算法博弈、高新技术产业发展等领域方向设立的基金组织等。

三、合作形式

1. 比赛平台支持：以承办单位或技术支持单位名义，在大赛设立的人人对抗主体赛、智能算法挑战专项赛、手工兵棋推演比赛三大赛道下新增开设相关子赛项，并提供平台保障、操作培训和技术支持等。

2. 优胜团队鼓励：为优秀选手和优胜团队提供奖金或实物奖励；或提供实习实训、岗位聘用、学术交流、联合培养、研学参访、专业成长、所属科技社团资助等形式的赛后资源。

3. 赛事保障支持：提供大赛组织开展所需的场地、设备、物料、周边、纪念品，以及相关活动会务接待保障等。

三、权利义务

中国指挥与控制学会是“全国兵棋推演大赛”的发起和主办单位，拥有大赛品牌所有权、主办权、运营权、商业开发权、周边活动组织权、赛事数据和衍生产品开发权等。比赛平台提供单位和赛事合作单位享有以下权益和义务：

(一) 合作权益

1. 在大赛官网、赛事手册、活动现场等渠道展示比赛平台支持单位、赛事合作单位LOGO和相关信息。

2. 结合大赛组织举办，为比赛平台支持单位提供系统技术测试和数据样本收集等服务。比赛数据所有权归大赛主办方，比赛平台支持单位可免费使用相关赛项比赛数据用于本单位组织

的系统研发和改进工作，未经大赛主办方同意不得用于商业用途，不得私自转让或扩散。

3. 可推荐本单位具备高级以上职称的研发人员、技术工程师等加入大赛专家库。

4. 可推荐2名代表受邀参加大赛启动仪式、总决赛比赛、颁奖典礼等重要活动，与领域专家和行业精英交流。

5. 大赛总决赛现场设置比赛平台支持单位、赛事合作单位展位展台，举办展示交流活动，宣传自身产品和文化。

6. 有资格面向优秀选手组织双向遴选活动，提前锁定人才，现场进行签约，享受相关人才红利。

7. 子赛项承办单位或技术支持单位，在符合有关规定要求的前提下，可根据大赛主办方安排，参加兵棋推演“进军营”“进学校”等公益科普活动。

8. 赛事合作单位可结合大赛计划安排，与赛事主办方共同策划组织开展装备展示、产品发布、专家交流和进企业、进学校、进园区等现场活动。如合作单位为省级以上政府机构，可与中国指挥与控制学会并列为主办单位，单位领导可作为重要嘉宾邀请出席颁奖典礼，与大赛组委会领导共同为优胜选手颁奖并致辞。

9. 以大赛组委会名义为合作单位颁发“全国兵棋推演大赛合作伙伴”证书。

（二）合作义务

1. 比赛平台提供单位，应提供满足比赛需要的技术平台、

设备保障、运维支持和培训服务，组织成立技术团队及时响应选手意见进行改进完善，为裁判团队提供技术判断意见；在大赛组委会指导下，提出赛项组织实施技术方案，制订比赛规则和评判标准，成立赛项技术专家团队，提供必要的人员和经费支持，确保本赛项活动有序开展。

2. 优胜团队鼓励和赛事保障支持单位，应按约定要求高质量完成承诺提供的相关资源和保障，妥善处理应急情况和各种问题，并承担相关法律责任。

3. 赛事合作单位，组委会将根据单位实际情况和提供资源种类、数量等，确定领衔公益支持单位和分项公益支持单位，以及活动冠名等具体安排。

4. 确定合作形式和内容后，相关合作单位需与大赛主办方签订书面合作协议。

四、合作程序

（一）意向征集（2025年12月-2026年2月）

有意向的合作单位与中国指挥与控制学会科普部联系对接，如实填写《意向合作单位登记表》（详见附件1），附企业营业执照、事业单位法人证书等有效资质证明文件复印件，一并盖章后将扫描件发送至邮箱：cicc_bqty@c2.org.cn。邮件标题注明：“大赛合作单位申请+单位全称+联系人姓名+联系电话”。

（二）资质审核（2026年3月）

大赛组委会组织评估合作单位资质及合作可行性；对于比赛平台申报单位，组织专项技术测试和专家评审。对于符合条件的

合作单位，择机签订《合作协议》。

(三) 组织实施(2026年4月-2026年12月)

依据《合作协议》内容，组织实施合作内容。

五、联系方式

组委会联系人：张俊，13521604099

大赛官网：<http://www.ciccwargame.com/>

附件：1. 全国兵棋推演大赛意向合作单位登记表
2. 大赛比赛平台总体技术要求



附件 1

全国兵棋推演大赛意向合作单位登记表

单位名称		单位类别	
单位地址		邮政编码	
单位负责人		职称/职务	
联系电话		电子邮箱	
单位联系人		职称/职务	
联系电话		电子邮箱	
单位简介 <small>(300字以内)</small>			
合作内容 <small>(可多选)</small>	<input type="checkbox"/> 比赛平台支持 <input type="checkbox"/> 优胜选手鼓励 <input type="checkbox"/> 赛事活动保障支持		
具体说明			
项目负责人签字:			
单位负责人签字:			

申报单位（公章）

年 月 日

附件 2

比赛平台功能和赛事技术支持基本要求

一、比赛平台应有鲜明的国防军事主题特色，并具备竞技比赛基本功能：推演要素完备且可扩充，武器装备数据库完善且可编辑，推演场景地图逼真且可定制；能够支持比赛仿真时间调节，支持想定编辑和任务规划，支持推演启动、暂停、中断、停止和故障恢复、比赛回放、数据备份等功能；能够支持人人对抗、人机对抗、机机对抗；能够支持单机运行、局域网运行、互联网运行；能够支持单人和编队形式进行多方对抗，并为裁判执裁工作提供技术条件和支持。

二、技术平台应具备全国性竞赛活动管理功能：能够支持全国选手分区训练和比赛管理，包括用户账号、密码、权限、导入导出管理和历史成绩浏览查询导出等功能，以及比赛专区管理功能（比如：为某个省赛区或校园赛点设置专用的训练区和比赛区，确保选手训练和比赛互不干扰）。

三、技术平台应满足局域网和互联网条件下以编队或个人形式组织开展比赛竞技的需要，同时在线用户数量大于 1000 人，同时进行推演房间数量不低于 500 个，对网络带宽要求不大于 50M。

四、技术支持单位应为参赛选手提供免费的比赛用软件平台，并按照组委会要求对软件进行改进完善；成立专门的技术保障队伍，全程提供技术咨询服务；负责提出比赛组织实施技术方案和裁判规则，设计比赛想定；为省赛、国赛等各个比赛阶段提供在线服务器保障，并为全国总决赛现场比赛提供平台和技术保障；为参赛选手免费提供线上和线下多种形式的操作培训服务。

五、技术保障团队，在比赛期间应保证 24 小时不间断服务，选手提出的技术问题能够 30 分钟内响应，技术故障平均 1 小时内定位并给出解决方案；在非比赛期应保证 6 小时内响应技术问题，1 个工作日内定位并给出解决方案。