

# 中国指挥与控制学会文件

国指学字〔2023〕18号

## 关于组织战略博弈推演系统创意设计邀请赛的通知

各有关单位：

为推动博弈推演系统在战略研究领域的创新应用，促进基于新一代人工智能的博弈推演系统建设发展，中国指挥与控制学会和有关单位定于2023年4月至6月，组织开展战略博弈推演系统创意设计邀请赛活动。现将有关事项通知如下：

### 一、活动目的

按照“集智创新、算法赋能”的思路，精心设计比赛内容，科学构建评估体系，采取“公开报名+定向邀请”相结合的方式，组织发动优势研究力量，设计新一代战略博弈推演系统框架和建设方案，在国家安全战略和军事战略两个层面，对多国多方间所进行的政治、经济、外交、军事等综合战略博弈进行全场景、全领域、全时空抽象模拟并立体呈现。通过赛事活动，搭建展示交流平台，遴选优秀创意团队，鼓励国内科研院所、央（国）企团

队、优秀民营企业、知名高校和研究机构深化战略博弈推演系统研究设计，促进战略博弈推演活动在国内推广普及和蓬勃开展。

## 二、设计内容

邀请赛面向社会公开征集战略博弈推演系统创意设计解决方案，从国家总体战角度，对多国、多方间进行的政治、经济、外交、军事、法理、舆论、民心、士气等综合战略博弈进行模拟和呈现。方案涉及的领域，可以全面包括以上所有战略博弈领域，也可以聚焦其中一个或几个领域进行设计。在系统理念设计上，应当基于战略博弈有关理论，做到博弈要素齐备、推演模型科学、运行机制合理，反映高层次博弈对抗特点和规律，实现对多种典型场景下博弈对抗的逼真模拟；在应用场景上，既可为研究、设计、验证战略博弈方案提供模拟实验环境，也可为多国、多方进行综合战略博弈、军事战略对抗等提供虚拟演练平台；在功能设计上，应具备战略大数据分析、战略演习训练、战略模型运控、战略态势分析、战略决策辅助、战略教学研究分析评估等功能。系统创意设计解决方案主要架构和评分标准见附件 1、附件 2。

## 三、成果要求

（一）所提交的战略博弈推演系统创意设计解决方案应突出创新性和前瞻性，具有较高学术价值与应用价值，不得抄袭或侵权。

（二）设计方案采用中文撰写，篇幅 1 万字左右，稿件格式为 doc/docx/wps。请务必按照规定的格式撰写方案，方案格式参见战略博弈推演系统创意设计解决方案格式要求（附件 3）。投稿

同时，应提供制作精良的 PPT 演示文档，页面比例为 32：9 或 48：9。

（三）提倡创新运用智能博弈算法实现战略博弈推演系统各项功能，鼓励提交可进行演示的系统原型或高清推演视频。组委会将根据智能算法运用和原型系统演示情况给予加分。

（四）方案无论获奖与否均不退稿，请作者自留底稿。

#### 四、总体安排

邀请赛活动按照宣传发动、对接培训、创意设计、评审颁奖四个阶段组织实施。

##### （一）宣传发动（4月下旬至5月）

1. 4月下旬，通过微信公众号和各种媒体发布活动通知，开设活动咨询通道，接受参赛咨询。

2. 调研摸底具备实力的领域专家和研究团队情况，发出参赛定向邀请。

##### （二）对接培训（5月）

1. 5月中旬，组织一期参赛团队现场对接交流，解读活动目的、评分标准和有关要求，规范成果提交内容及格式。

2. 5月下旬，采取线上线下相结合的方式，择机组织一次公开培训，邀请知名专家讲授战略博弈基本理论和博弈推演系统设计一般方法，提高参赛团队研究能力，提升成果质量水平。

##### （三）创意设计（5月至6月15日）

1. 组织参赛团队展开创意设计。

2. 依托活动办公室开展常态化赛事咨询，及时答复参赛疑问。

3. 6月15日截止成果征集，关闭提交通道。

#### （四）评审颁奖（6月下旬）

1. 6月20日前，完成成果整理。

2. 6月下旬，按照“线上预评审、集中终审”的流程，组织成果评审，确定赛事奖项。

3. 6月底前，择机组织为获奖团队颁奖，视情开展交流活动。

### 五、重要日期

（一）参赛对接：5月中旬

（二）报名截止：6月10日

（三）截稿日期：6月15日

（四）颁奖交流：6月下旬

对接和颁奖交流具体时间、地点另行通知。

### 六、选手报名及成果提交

（一）报名条件。邀请赛面向社会公开组织，国内科研院所、央（国）企团队、优秀民营企业、知名高校和研究机构专家团队均可参加。参赛人员限中华人民共和国国籍。

（二）报名方式。赛事报名邮箱：[cicc\\_bqty@c2.org.cn](mailto:cicc_bqty@c2.org.cn)。邮件标题请注明“战略博弈推演系统创意设计邀请赛报名+第一作者姓名”。报名回执见附件4。

（三）资格审核。报名结束后，大赛组委会将组织对参赛人员信息进行审核。严禁参赛人员以假冒、伪造身份参赛，一经发现，立即取消比赛资格。

（四）成果提交。参赛团队请注册并登陆学会投稿系统：

<https://tg.c2.org.cn/>，按提示提交研究论文 pdf 版，论文 doc/docx/wps 可编辑文件和 PPT、视频等演示文件，请在投稿系统论文“留言”栏提供网盘下载链接。如有特殊提交需求，请联系活动组委会确定成果提交方式。

## 七、奖项设置

邀请赛拟设 2 个优秀设计方案（一类）、4 个优秀设计方案（二类）、6 个优秀设计方案（三类）、优秀参与团队若干，按照精神奖励为主、物质奖励为辅的原则予以表彰奖励。最终奖励数量根据成果提交数量确定，以邀请赛获奖通知为准。获奖证书由中国指挥与控制学会颁发。优秀设计方案将向有关单位推荐，获得参加后续项目建设加分鼓励。

## 八、联系方式

组委会联系人：张俊，010-69864721，13521604099

- 附件：
1. 战略博弈推演系统创意设计方案主要架构
  2. 战略博弈推演系统创意设计方案评分标准
  3. 战略博弈推演系统创意设计方案格式要求
  4. 报名回执表



## 附件 1

# 战略博弈推演系统创意设计主要架构

- 一、对设计需求的理解
- 二、国内外相关理论研究和系统建设现状
- 三、设计理念
- 四、目标愿景
- 五、整体架构
- 六、系统功能
- 七、应用场景和模式
- 八、创新点
- 九、建设实施
- 十、预期效益
- 十一、研究团队和现有相关成果

## 附件 2

### 战略博弈推演系统创意设计方案评分标准

序号	指标名称	参考评审标准	等级评分
1	需求理解、现状分析情况 (10分)	是否理解战略博弈推演系统建设目标需求；国内外研究分析是否透彻。	优秀（9-10分） 良好（7-8分） 合格（5-6分） 一般（5分以下）
2	设计理念和愿景 (10分)	设计理念是否先进，愿景是否前瞻。	优秀（9-10分） 良好（7-8分） 合格（5-6分） 一般（5分以下）
3	体系架构设计情况 (10分)	整体架构是否科学合理，是否有突破创新。	优秀（9-10分） 良好（8-9分） 合格（6-7分） 一般（6分以下）
4	系统功能设计情况 (20分)	功能设计是否完善，是否符合支撑人才培养需要。	优秀（18-20分） 良好（14-17分） 合格（11-13分） 一般（10分以下）
5	应用场景预期效益情况 (20分)	应用场景描绘是否清晰，是否具有典型意义；预期效益是否合理。	优秀（18-20分） 良好（14-17分） 合格（11-13分） 一般（10分以下）
6	技术创新应用情况 (15分)	信息技术运用是否先进、充分、合理。	优秀（13-15分） 良好（9-12分） 合格（6-8分） 一般（6分以下）
7	建设实施可行性 (15分)	指导未来具体建设实施可行性是否充分；团队是否有力。	优秀（13-15分） 良好（9-12分） 合格（6-8分） 一般（6分以下）

## 附件 3

# 战略博弈推演系统创意设计方案格式

纸张大小：A4 纸

页边距：上 3.5cm、下 3.2cm、左 2.8cm、右 2.6cm；

段落行距：28 磅。

标题：方正小标宋简体，二号字体

正文：首行缩进 2 字符；

一级标题：黑体，三号字体；

二级标题，楷体-GB2312，三号；

三级标题：仿宋-GB2312，加粗，三号；

正文内容：仿宋-GB2312，不加粗，三号字体。

单位及联系方式放最后：仿宋-GB2312，不加粗，三号字体。

附件 4

报名回执

序号	姓名	单位	职务	职称	手机	身份证号码
第一作者						
第二作者						

---

抄报:

---

抄送:

---

存档: 秘书处

---

中国指挥与控制学会

2023年4月27日印发

---